

В Европе значительное время понадобилось для формирования правил собственности в отношении к материальным ценностям. И эти правила постепенно распространились на нематериальные ценности, к которым относится и программное обеспечение, которое, развиваясь, стало представлять самостоятельную ценность. Но, программные продукты имеют принципиальные отличия от объектов материальных — их можно скопировать. Копирование материального продукта, почти, всегда равно затратам на создание оригинала.

Из-за указанного выше различия для программного обеспечения не действует принцип «пользоваться вещью одновременно может только один человек», по причине которого существует понятие «хозяин». Поэтому следовать по этому принципу в ситуации с программными продуктами не получится. Например, приходится имитировать «ущерб из-за неполучения блага», который «наносится» «хозяину» программы при её незаконном копировании. Называется это — «упущенная выгода», то есть та прибыль, которую хозяин мог бы получить, но не получил. Для решения сложившейся ситуации прибегают к законодательным, техническим и программным мерам защиты от нелегального копирования. Приходится изобретать изощренные средства технической и программной защиты и постоянно их совершенствовать.

Несвободное программное обеспечение называется «проприетарным» или «собственническим». Неправильно называть его, просто, «коммерческим», так как получать выгоду от программы можно различными способами, в том числе и в случае со свободными программами.